



Escuela Básica Particular N° 41
Rosa Marckmann de González Videla
direccionrosamarckmann@gmail.com

Teléfono 223126680



AGENDA SEMANAL KÍNDER
CLASES SEMANA DEL 17 AL 21 DE JULIO
SEMANA N°18

LUNES 17	MARTES 18	MIÉRCOLES 19	JUEVES 20	VIERNES 21
Recepción, rutina de bienvenida, Trabajo personal en áreas.	Recepción, rutina de bienvenida, Trabajo personal en áreas.	Recepción, rutina de bienvenida, Trabajo personal en áreas.	Recepción, rutina de bienvenida, Trabajo personal en áreas	Recepción, rutina de bienvenida, Trabajo personal en áreas.
Lenguaje Verbal OA: 7-8 Clase: 66 Trabajo con material concreto, sémola y bandejas letra P	Lenguaje Verbal OA: 7-8 Clase: 67 Trabajo con material concreto, sémola y bandejas letra P	Lenguaje Verbal OA: 7-8 Clase: 68 Presentación letra P en sus cuatro formas, escriben en su cuaderno las letras.	Lenguaje Verbal OA:3- 7-8 Clase: 69 Identifican sonido inicial silabas la le li lo lu	Lenguaje Artístico OA: 06 Clase: 18 Crear un collage con distintos tipos de papel, revistas, libros, diarios etc. Traer: revistas, diarios, libros.
Pensamiento Matemático OA: 06 Clase: 66 Trabajo con material concreto, sémola y bandejas número 16	Pensamiento Matemático OA: 06 Clase: 67 Contar elementos e identificar cantidad número 16	Pensamiento Matemático OA: 12 Clase: 68 Resolver problemas prácticos de adición con material concreto	Pensamiento Matemático OA: 12 Clase: 69 Resolver problemas prácticos de adición con material concreto	Corporalidad y movimiento OA: 6 Clase:17 Dibujan su animal favorito y luego recortan y arman un puzle.
Exploración del mundo natural OA: 04 Clase: 34 Identificar elementos que son rugosos o lisos a través de material concreto.	Exploración del mundo natural OA: 04 Clase: 35 Identificar elementos que son flácidos y rígidos a través de material concreto.	Exploración del mundo sociocultural OA: 03 Clase: 35 Observar y comentar características de objeto tecnológico, usos y diseño “El Refrigerador”	Exploración del mundo sociocultural OA: 03 Clase: 36 Observar y comentar características de objeto tecnológico, usos y diseño “El computador”	Identidad y Autonomía OA:05 Clase: 17 Juegan en grupos escogiendo materiales de su preferencia.
Narraciones de cuentos Cuento a elección.	Narraciones de cuentos Cuento a elección.	Resolución de problemas matemáticos Resolver en forma grupal un problema matemático	Resolución de problemas matemáticos Resolver en forma grupal un problema matemático	Convivencia y Ciudadanía OA: 09 Clase:17 Realizar el juego “el turno es mío”, representan imágenes comentan en grupo.